

Vliegenier: come volare a Reno,per adesso,fino a che scoprirò qualcosa di nuovo.

Questo è un tentativo di scrivere una guida per le gare di un giro classe unlimited. Per tutti gli aspiranti piloti che ci sono in giro...comprese le ragazze tutte bellissime e benvenute...abbiamo bisogno di più donne pilotando....

Questo è quello che faccio io,però sono sempre alla ricerca di qualcosa per andare più veloce,spero vi sia di aiuto.

Dalla picchiata iniziale,subito dopo il conto alla rovescia,fino all'ultimo pilone,cerco sempre di mantenere una riserva di boost per tirarmi fuori dai guai in caso di bisogno.Cercate di tenere sempre sott'occhio boost e velocità per mantenere entrambi.Durante il primo tratto mantenete il livello di boost usandolo solo a colpetti (tap) e lasciatene un 'pò per la virata del primo pilone.Usate il boost giusto un attimo prima della virata per mantenere la velocità;visto che la velocità scende molto con angoli superiori ai 15 gradi accelerate durante la virata per mantenere la velocità,cominciando la virata un 'pò dopo l'abituale.una volta finita la virat e livellato l'aereo accelerate fino a raggiungere le 578 miglia.Una buona virata si può effettuare senza usare il timone ma,nel caso sia necessario per correggere la traiettoria usatelo solo a colpetti,un paio dovrebbero bastare.Questa è la tecnica basica per le virate.Usate i rettilinei per ricaricare il boost,e non usatelo al di sopra delle.580 miglia.Il giro degli ultimi tre piloni può essere fatto in due modi :

Come se fosse una unica virata usando molto boost per mantenere la velocità fino a livellare...molto piacevole da fare,però risulta abbastanza difficile mantenere la velocità.

O,come se fossero due virate,allargando un 'pò l'ultima per facilitare l'allineazione con la retta finale.

Controllate la velocità,praticate e non siate bruschi...non pensate in "due dimensioni" ma bensì in una "track ball".

Spero sia tutto comprensibile,divertitevi e,per qualsiasi dubbio,domande o suggerimenti: chat skype jo (vliegenier) , e-mail,logbook.....