

Dies ist eine kurze Anleitung für das 1-Runden-Rennen in der Klasse „unlimited“:

An alle grauhaarigen Piloten da draußen (Entschuldigung meine Damen, ihr seid wundervoll und wir brauchen definitiv mehr Pilotinnen); diese Anleitung beschreibt wie ich fliege, trotzdem versuche ich immer noch schneller zu werden. Ich hoffe sie hilft Euch schneller zu werden.

Nach dem Countdown am Start zuerst in das Gebiet abtauchen, das aussieht wie eine Straßengabelung und dabei den Boost benutzen (benutze den Boost sparsam und durch kurzes antippen. Dies ist genauso effektiv wie dauernd gedrückt halten. Fliege auf den zweiten Pylon (der hinter dem Grünen), neige das Flugzeug leicht (nicht zu steil) und booste sobald Du in die Kurve einfliegst.

Du wirst schnell merken, dass eine Neigung über 15 Grad deine Geschwindigkeit signifikant sinken lässt. Also versuche deine Kurven mit möglichst wenig Neigung zu fliegen, um nicht unnötig Geschwindigkeit zu verlieren.

Wenn Du eine scharfe Kurve fliegst, tippe gleichzeitig den Boost an, um die Geschwindigkeit durch die Kurve zu halten. Das ist eine gute Technik, die für alle Kurven angewendet werden kann. Starte den Boost immer am Anfang der Kurve.

Vermeide starke Lenkbewegungen, da diese dich abbremsten; bei hohem Tempo bist du sonst zu vertikalen Ausgleichsbewegungen gezwungen (auf und ab, wie Delphine, wenn sie im Meer aus dem Wasser springen).

Sobald Du die Höchstgeschwindigkeit (etwa 580 mph) erreichst, den Boost nicht mehr benutzen. Du verschwendest lediglich Boost, die Geschwindigkeit wird nicht mehr höher.

Je weniger Lenkbewegungen Du im Flug machst, desto höher wird deine Geschwindigkeit sein.

Seiten- und Höhenruder ermöglichen zwar die stärkere Kontrolle, erzeugen aber gleichzeitig mehr Luftwiderstand und bremsen Dich ab.

Der ganze Trick ist also minimaler Einsatz der Ruder, bei gleichzeitigem Einhalten der idealen Flugposition (auf Höhe der Pylonen oder darunter), flache Neigungswinkel und gut abgestimmter Einsatz des Boosts. Ist doch einfach, oder? ;-)

Nutze die lange Gerade (unter Reno-Kennern als „Valley of Speed“ bekannt) um deinen Boost für die Zielkurve in Richtung Start/Ziel-Pylon aufzufüllen. In dieser Kurve kannst Du ein bisschen an Höhe gewinnen, um dich danach ins Ziel zu stürzen und noch ein bisschen Extraspeed herauszuholen.

Wenn du den Boden, die Pylone oder andere Flugzeuge (das ist das Schlimmste) berührst, wird dein Flugzeug (und das des anderen Piloten) stark abgebremst. Mit (absichtlichen) Kollisionen macht man sich daher nur wenig Freunde unter den anderen Piloten.

Solltet ihr noch andere Tricks oder Kniffe auf Lager haben, die anderen Piloten helfen könnten, teilt sie auf dieser Seite mit. Denn dies ist der Grund, warum ich diese Seite gemacht habe

Wenn ihr mich direkt kontaktieren wollt, benutzt bitte den email link auf dieser Seite oder skyped an Jo(Vliegenier) bzw. nutzt das Gästebuch der Seite.