

Ma «vision» du jeu

Ce qui va suivre est un projet de guide pour les courses sur un tour en catégorie «unlimited» à l'usage de tous les pilotes de 7 à 77 ans, masculins et féminins. Ce guide vous explique comment je fais pour essayer d'être le plus rapide et je pense que cela pourrait vous être utile.

Dès le départ, plongez vers la bifurcation des routes dessinée sur le sol tout en accélérant à l'aide du boost (accélérer avec parcimonie par petites impulsions, en en gardant un peu «sous le pied», cela a le même effet qu'une pression prolongée mais ne «videra» pas votre capacité d'accélération qui vous sera utile en cas de besoin).

Visez le deuxième pylône (celui qui est derrière le vert), inclinez légèrement en accélérant dans le même temps. Toute inclinaison supérieure à 15° fait chuter la vitesse, aussi évitez aussi les changements brutaux d'angle qui ralentissent l'avion et peuvent provoquer des phénomènes d'ondulations (comme des dauphins sautant dans la mer). Dès que vous atteignez une vitesse proche de 580 mph, arrêtez d'utiliser l'accélérateur (sinon votre capacité d'accélération diminuera sans augmentation de la vitesse).

Procédez de la même façon pour les autres virages.

Profitez de la grande ligne droite (Valley of Speed) pour recharger votre capacité d'accélération mais sachez aussi que toute action sur les commandes réduira la vitesse.

Vous pouvez tourner autour des 3 derniers pylônes, soit en effectuant un seul virage soit en effectuant deux. A vous de voir ce qui vous convient le mieux.

Tout choc avec le sol ou un pylône fera chuter votre vitesse. Tout choc avec un autre avion fera chuter la vitesse des deux pilotes, donc si vous voulez garder de nombreux amis, évitez les contacts.

Enfin, si vous voulez partager vos «trucs» avec la grande communauté des pilotes de Reno, écrivez-moi à l'adresse mail figurant sur cette page, ou utilisez Skype chat: Jo (Vliegenier) ou le logbook de ce site.

Merci d'avance et surtout, amusez-vous bien!