

VLIEGENIER: Comment voler à Reno - tutoriel d'introduction avril 10,2012 Hotrod

Il s'agit d'une brève tentative d'écrire un guide pour une course d'un tour dans la classe illimitée.

Pour tous les pilotes aux cheveux gris là-bas (désolé mesdames, vous êtes belles et nous avons besoin de plus de femmes pilotes), c'est comme ça que je fais et j'en suis encore à essayer d'aller plus vite. J'espère que cela vous aidera.

A partir du compte à rebours du début, première plongée dans la zone qui ressemble à une bifurcation de la route, plongez et boostez en même temps. (Utilisez votre boost avec parcimonie, afin d'en garder un peu pour la suite). Idem pour le pylône 2 (celui qui vient après celui en vert) inclinez l'avion vers la gauche (mais pas trop) et boostez comme au début de la course. Vous constaterez que plus de 15 degrés d'inclinaison fera chuter votre vitesse de manière significative, alors essayez de tourner progressivement afin de garder votre vitesse. Si vous tourner brusquement, appuyez sur le boost en même temps pour maintenir votre vitesse. Il s'agit d'une bonne pratique à suivre pour tous vos virages. Appuyez sur le boost dans les virages. Eviter les changements brusques dans votre pilotage. Cela vous fera également ralentir, et à haute vitesse vous ressemblerez à un marsouin (de haut en bas comme les dauphins qui sautent dans l'océan). Quand vous vous approcherez de la vitesse de pointe (autour de 580 mph) cesser d'utiliser votre booster. Il ne ferait tout simplement que faire chauffer votre moteur sans vous fournir de vitesse supplémentaire. Moins vous utiliserez les commandes et plus vous irez vite. Comme le gouvernail et les ailerons qui, s'ils vous permettent un fin contrôle, introduisent également des frottements et vous feront ralentir. L'astuce consiste donc à utiliser un apport minimal de contrôle, tandis que dans le même temps il vous faudra maintenir votre altitude au plus bas, en ne vous inclinant pas trop et en synchronisant bien votre boost. Facile, non? ;-) Utilisez enfin la dernière ligne droite ("la vallée de la vitesse" comme elle est affectueusement appelé à Reno) pour accélérer au maximum, prenez les derniers tournants et arriver en tête au pylône départ / arrivée. Si vous maintenez juste un petit peu de hauteur ici, vous pourrez plonger et acquérir plus de vitesse pour la finale.

Frapper le sol, les pylônes ou un autre avion (si vous n'êtes pas en grande forme) vous fera (et les autres avions touchés) perdre beaucoup de vitesse. Vous ne vous ferez pas beaucoup d'amis en volant dans d'autres pilotes.

Si vous avez des astuces ou des remarques afin d'aider nos collègues pilotes de jeux, s'il vous plaît, partagez les sur ce site. Je l'ai créé pour ça. Si vous souhaitez me contacter directement, vous pouvez utiliser le lien e-mail sur cette page, ou sur Skype à Jo (Vliegenier), ou aussi sur le journal de bord sur ce site.

Merci de votre participation.